**Style-Guide**

(Alle hier beschriebenen Vereinbarungen sind beim Programmieren einzuhalten)

→ alle Variablen, Methoden und Klassen werden auf Englisch, in camelCase benannt

Variablen:

(alle Variablen sind auf Englisch (in camelCase) zu benennen!)

* alle Instanzvariablen und Klassenvariablen werden als “private” deklariert
* innerhalb einer Klasse wird auf ihre Variablen immer über “this.” zugegriffen

Getter/Setter:

(Getter und Setter sind auf Englisch (in camelCase) zu benennen!)

* innerhalb der Klasse werden Getter und Setter immer mit “this.” aufgerufen
* Getter und Setter werden für alle Variablen angelegt
* sollten sie nicht außerhalb der Klasse aufgerufen werden, so werden sie als “private” deklariert

Methoden:

(alle Methoden sind auf Englisch (in camelCase) zu benennen!)

* innerhalb einer Klasse wird auf ihre eigenen Methoden immer über “this.” zugegriffen
* alle Methoden sind durch ein zugehöriges Javadoc zu beschreiben
* alle Schritte innerhalb einer Methode, die nicht auf den ersten Blick ersichtlich sind, sind zu kommentieren!
* Methoden dürfen nur mit gleichem Verhalten überschrieben werden, nicht mit Ähnlichem

Konstruktoren:

* jede Klasse besitzt nur einen Hauptkonstruktor, der in allen weiteren Konstruktoren aufgerufen und bei Bedarf um zusätzliche Funktionen ergänzt wird
* innerhalb des Konstruktors werden nur Setter aufgerufen, jedoch keine Variablen direkt initialisiert

Sonstiges:

* Klassen erben nur von einer anderen Klasse, wenn diese ein Oberbegriff der erbenden Klasse ist
* in Klassen, die nicht explizit der Ausgabe dienen, werden keine weiteren Ausgaben (z.B. System.out.println()) implementiert

(→ die Ausgabe erfolgt durch Aufruf der ausgebenden Klasse mit einem übergebenen String)